

大会の正式データの発表につきまして

特定非営利活動団体 岐阜 ai ネットワーク
理事長 宮田 明
令和4年8月16日

この度は7月30日の岐阜ロゲ in 関ヶ原にご参加頂き誠にありがとうございました。とても暑い一日となりましたが、関ヶ原でのロゲイニングをお楽しみ頂き全員無事ゴールインされた事を開催者一同心から嬉しく思っております。

今回は岐阜 ai ネットワークの第一回目ロゲでしたので、コース設定・運営・集計全てにドキドキしておりました。関ヶ原という旧所名跡が多い場所なので、とても面白かったというコメントを多数の方々から頂きました一方、ルールや運営方法を始めとした幾つもの課題のご提示頂いたことに感謝すると共に、様々な不手際がございました事を深くお詫び申し上げます。

最後に、先に申し上げた通り運営側も未熟な部分が多々ありますので、今後の大会開催に向けて開催方針・割引制度・アドバイザーの募集をご提案させていただきます。

記

1. 公開ランキングと得点

以下に確定後の得点とランキングに関してご案内いたします。

ファミリー5時間：

順位	ゼッケン	チーム名	確定値
1	F3 201	チームしえいや	6766
2	F3 202	チームASA	6566

※ デジタル通過データ (無し)

※ 参考ルート (ルートヒストリーアップ分) (無し)

ファミリー3時間：

順位	ゼッケン	チーム名	確定値
1	F5 210	チームひなた	1631

※ デジタル通過データ (無し)

※ 参考ルート (ルートヒストリーアップ分) (無し)

自転車3時間：

順位	ゼッケン	チーム名	確定値
1	B3 302	ぽこそな	3741
2	B3 301	UNO	2339
3	B3 303	マンティス	1008

※ デジタル通過データ (Line 通過証明のみ)

B3 302	ぽこそな	49, 14, 31, 32, 44, 15, 47, 42, 20, 43, 19, 67, 93, 41, 3, 53, 79, 16, 48, 50, 77, 78, 52, 23, 84, 83, 82, 36, 92, 91, 39, 18, 34, 13, 68
B3 301	UNO	72, 73, 12, 74, 4, 88, 61, 90, 49, 18, 14, 68

※ 参考ルート (ルートヒストリーアップ分) (無し)

一般5時間：

順位	ゼッケン	チーム名	確定値
1	G5 121	チームT	6801
2	G5 126	チーム☆コポコポー	6207
3	G5 123	だんご三兄弟	5795
4	G5 125	じいばあちゃん	5375
5	G5 120	大四喜愛好家	4531
6	G5 124	チームエル	4476
失・敢闘	G5 122	East Field	8811

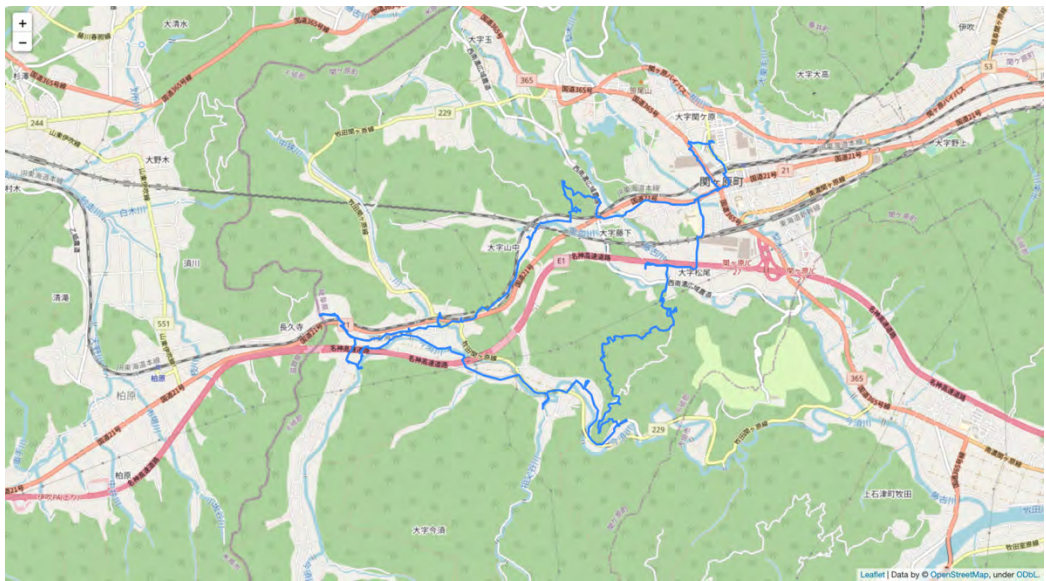
※ デジタル通過データ (Line 通過証明のみ) 。なお、() 付きの C P は通過証明が入らず写真申告したものですので、順番上最後に入っています。

G5 125	じいばあちゃん	92, 36, 91, 94, 17, 85, 23, 77, 78, 52, 50, 48, 79, 16, 53, 3, 41, 93, 67, 64, 66, 25, 65, 26, 29, 14, 121, (86)
--------	---------	--

G5 123	たんご三兄弟	14, 31, 32, 15, 39, 92, 36, 91, 94, 17, 86, 85, 23, 77, 78, 52, 50, 48, 79, 16, 53, 3, 41, 93, 67, 64, 66, 25, 26, 65, 29, 19, 43, 42, 47, 40, 44, 104, 102
G5 126	チーム☆コボコポー	73, 12, 72, 74, 4, 89, 88, 61, 123, 120, 14, 29, 65, 26, 25, 66, 64, 67, 93, 41, 79, 16, 48, 50, 85, 17, 94, 91, 92
G5 120	大四喜愛好家	34, 13, 68, 18, 49, 14, 31, 32, 44, 40, 15, 47, 42, 20, 43, 19, 29, 65, 26, 66, 25, 64, 67, 93, 41, 3, 53, 79, 16, 48, 50, 77, 78, 52, 23, 84, 83, 82, (80)
G5 124	チームエル	34, 13, 68, 14, 31, 39, 92, 36, 91, 94, 86, 17, 85, 23, 78, 53, 52, 77, 50, 48, 79, 16, 35, 53 , 3, 51, 41, 93, (113)
G5 122	East Field (自己提出)	S, 68, 13, 34, 18, 49, 14, 31, 39, 92, 36, 91, 94, 86, 17, 85, 23, 84, 82, 83, 77, 78, 52, 50, 48, 79, 16, 53, 3, 93, 41, 58, 65, 26, 25, 66, 64, 67, 19, 43, 20, 42, 47, 15, 40, 44, 32, 30, 2, 74, 4, 72, F



G5 123



G5 125

一般3時間：

順位	ゼッケン	チーム名	確定値
1	G3 110	京都走ろう会	5290
2	G3 106	老人倶楽部	4866
3	G3 104	チームS	3927
4	G3 103	桃のかき氷	3041
5	G3 108	名古屋レジスタンス	2550
6	G3 109	朱雀OK	2142
7	G3 105	OLC レオ	2006
8	G3 101	今日も頑張るゾウ	1831
9	G3 107	森のひよこ	1822
10	G3 111	アライ	1735
11	G3 112	Team チャリ	481
12	G3 113	エキップ	115

※ デジタル通過データ(Line 通過証明のみ)。なお、()付きのCPは通過証明が入らず
写真申告したものですので、順番上最後に入っています。

G3 110	京都走ろう会	92, 91, 94, 86, 17, 85, 23, 77, 78, 52, 50, 48, 79, 16, 67, 64, 66, 25, 65, 26, 29, 19, 43, 42, 47, 15, 44
G3 106	老人倶楽部	92, 36, 91, 94, 86, 17, 85, 50, 48, 79, 16, 53, 3, 41, 93, 67, 64, 66, 25, 65, 26, 29, 19, 43, 42, 47, 15, 40, 44, 32, 31, 14, 49, 18, 34, 13, 68, 102
G3 104	チームS	92, 36, 91, 94, 86, 17, 85, 79, 16, 48, 50, 53, 3, 41, 93, 67, 64, 25, 66, 43, 42, 47, 15, 40, 44, 32, 31, 34, 120
G3 109	朱雀OK	18, 31, 32, 44, 15, 47, 42, 43, 29, 26, 25, 66, 64, 67, 93, 41, 58, 54, 80, 72, 37, 2, 30, 9, (122, 128, 132)
G3 111	アライ	39, 92, 91, 94, 36, 20, 42, 47, 40, 15, 44, 32, 31, 14
G3 107	森のひよこ	37, 72, 73, 12, 69, 70, 71, 7, 1, 10, 11, 87, 22, 6, 24, 27, 46, 28, 29, 26, 65, 25, 66, 64, 67, 19, 43, 42, 47, 15, 40, 44, 32, 31, 14
G3 113	エキップ	2, 9, 30, 87, 6, 87, 24, 27, 22, 5, 10, 1, 7

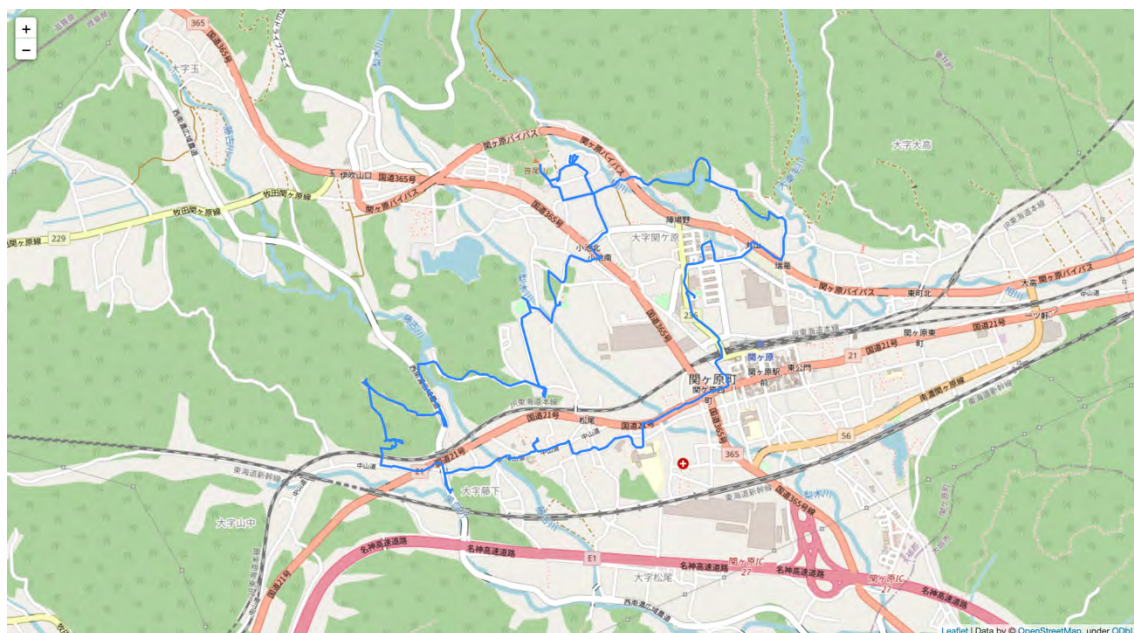
※ 参考ルート（ルートヒストリーアップ分）



G3 104



G3 106



G3 107

ソロ男子5時間：

順位	ゼッケン	チーム名	確定値
1	M5 501	菊地 学	3598

※ 菊池さんのデータは、当日は紙マップでの集計もしましたが、Line のデータを確認したところ、マニュアル集計で抜けていたポイントもあり、点数が増えております。

※ デジタル通過データ (Line 通過証明のみ)

M5 501	菊地 学	13, 34, 68, 90, 61, 88, 89, 59, 75, 33, 63, 62, 92, 91, 94, 36, 20, 42, 46, 43, 19, 67, 64, 66, 25, 26, 65, 29, 28, 46, 24, 27, 6, 87, 22, 10, 11, 1, 126, 7, 72, 73, 12, 69, 70, 71
--------	------	--

※ 参考ルート (ルートヒストリーアップ分) (無し)

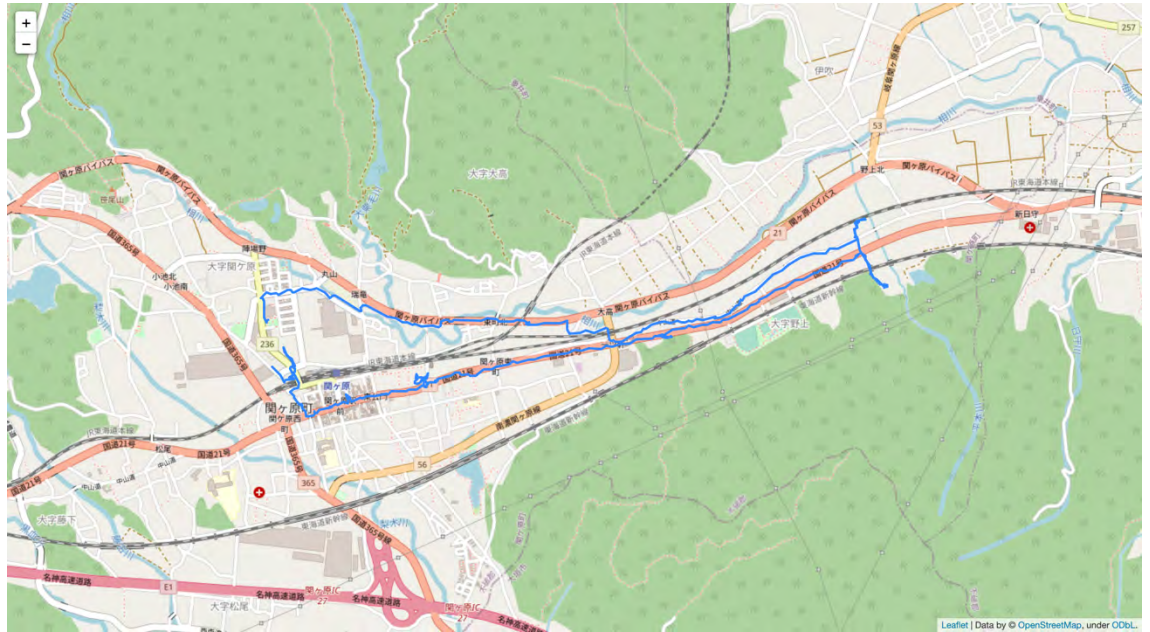
ソロ男子 3 時間：

順位	ゼッケン	チーム名	確定値
1	M3 406	鈴木 真	7305
2	M3 411	徳地研人	4990
3	M3 407	hirossy	4660
2->4	M3 401	必着！ボックス★カルバート	4596
3->5	M3 403	ひらまく	4113
6	M3 405	勘田 益男	2451
7	M3 402	安田 繁	1278
8	M3 409	市橋 拓	501
9	M3 404	山田 晋	91

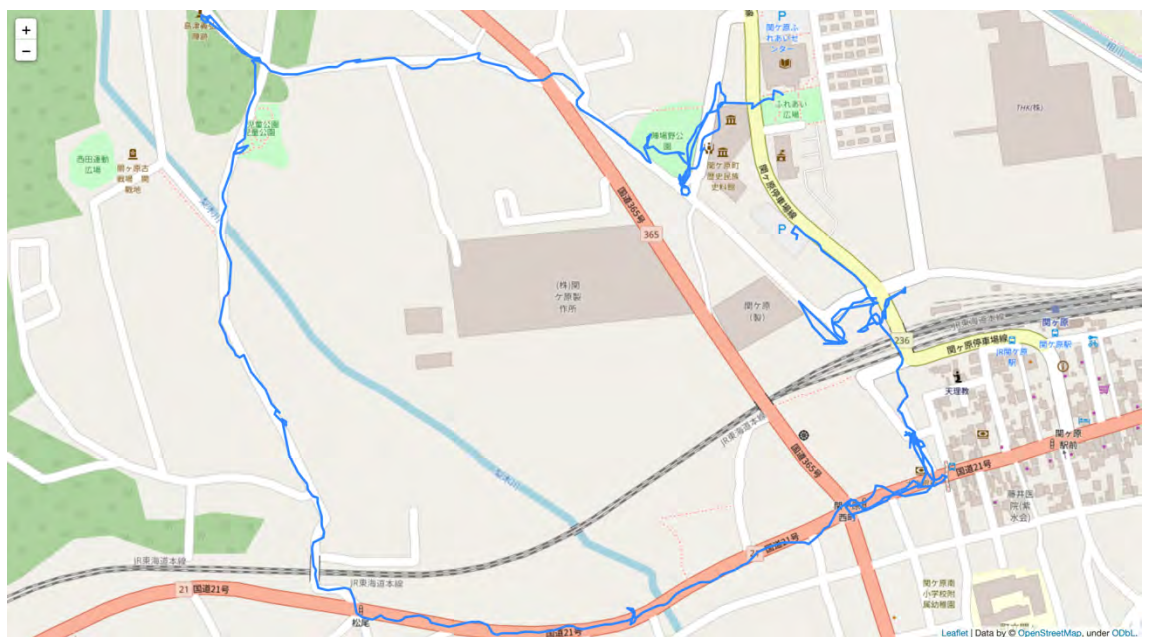
※ デジタル通過データ (Line 通過証明のみ)

M3 411	徳地研人	17 , 31, 32, 44, 40, 15, 47, 42, 43, 19, 29, 26, 65, 25, 66, 64, 67, 93, 41, 3, 53, 79, 16, 48, 50, 77, 23, 85, 17, 86, 94, 91
M3 407	hirossy	92, 36, 91, 94, 86, 17, 85, 23, 77, 52, 78, 50, 48, 79, 16, 53, 3, 41, 93, 67, 64, 66, 25, 19, 43, 42, 47, 15, 44, 32
M3 405	勘田 益男	87, 6, 22, 24, 27, 28, 65, 26, 25, 66, 64, 67, 19, 91, 94, 18, 34, 68, 13
M3 402	安田 繁	2, 30, 9, 68, 13, 34, 18, 49, 90, 61, 88, 89, 8, 57, 45, 60, 56, 35, 51
M3 404	山田 晋	68, 13, 34, 18, 14, 6, 87, 22, 9, 2, 30

※ 参考ルート (ルート履歴アップ分)



M3 402



M3 404

ソロ女子5時間：

順位	ゼッケン	チーム名	確定値
1	F5 601	松田 ゆかり	4150

※ デジタル通過データ 無し。

ソロ女子3時間：

順位	ゼッケン	チーム名	確定値
1	F3 702	南田 奏絵	2948
2	F3 701	藤城 直美	2454

※ デジタル通過データ 無し。

2. 写真の共有に関して

Google Photo で大会の写真を共有します。

QRコードをスキャンするか、URL をタップしてください。

ご自分の写真をダウンロードしていただくことも、SNS で共有して頂くことも可能です。

SNS で発信する場合には、#岐阜ログ または #岐阜ログ in 関ヶ原 とハッシュタグを入れて頂くと幸いです。



<https://photos.app.goo.gl/dbP83nN3evz9781fA>

なお、皆さんの通過証明でアップ頂いた通過証明写真のアクセスページは個別にお届けしたURLとゼッケン番号及びパスワードを使用してアクセスできます。

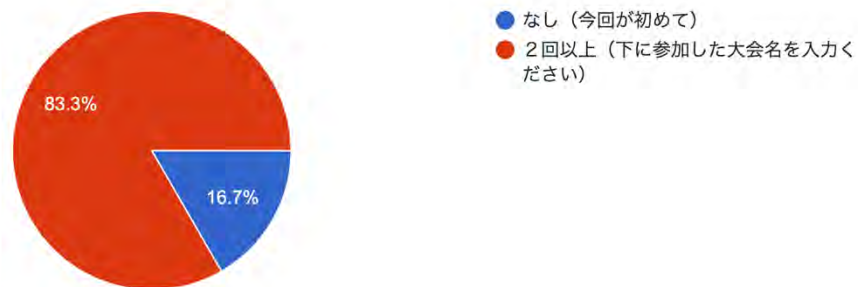
3. アンケート結果

回答総数 18 件

Q2: 他のロゲイニング大会に参加したことはありますか？

Q2: 他のロゲイニング大会に参加したことはありますか？

18 件の回答



Q3: Q2 で「2回以上」を回答された方は大会名を入力ください

FDG

知多半島ロゲイニング 京都シティロゲイニング

朝霧ロゲイニング、フィールドディスカバリーゲーム、有度山ロゲイニング他
京都シティロゲイニング

京都シティロゲ、霧ヶ峰ロゲ、静岡ロゲ、日比谷ロゲ、岐阜ロゲ、大垣ロゲ、岡
崎ロゲ、滋賀ロゲなど各複数回

20211017 かたの里山フォトロゲ、20211121 姫路歴史ロゲイニング、20220110 県
総ロゲイニング 2022、20220320ENJOY☆鶴ロゲ 2022、20220503 歴史ロゲ「大
阪・天下の台所」、20220508 富士五湖フォトロゲイニング、20220625 高島ロゲ
イニング、20220710 仙台街フォトロゲ

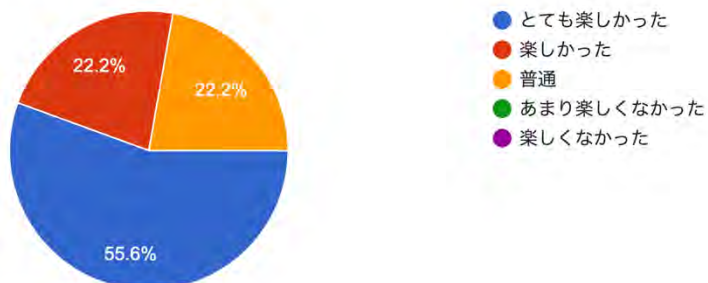
FDG 稲武、OMM 本栖湖

伊勢志摩里海ロゲイニング

Q4: 「第1回 岐阜ロゲ in 関ヶ原」は楽しかったですか？

Q4: 「第1回 岐阜ロゲ in 関ヶ原」は楽しかったですか？

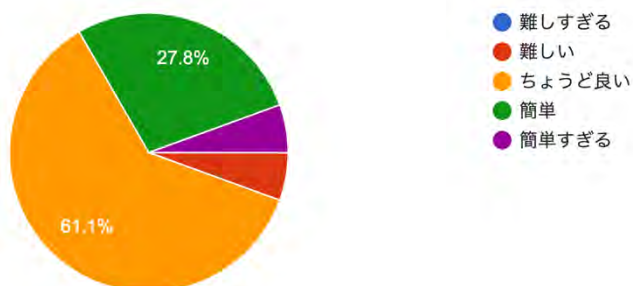
18件の回答



Q5: 難易度についてお聞きします

Q5. 難易度についてお聞きします

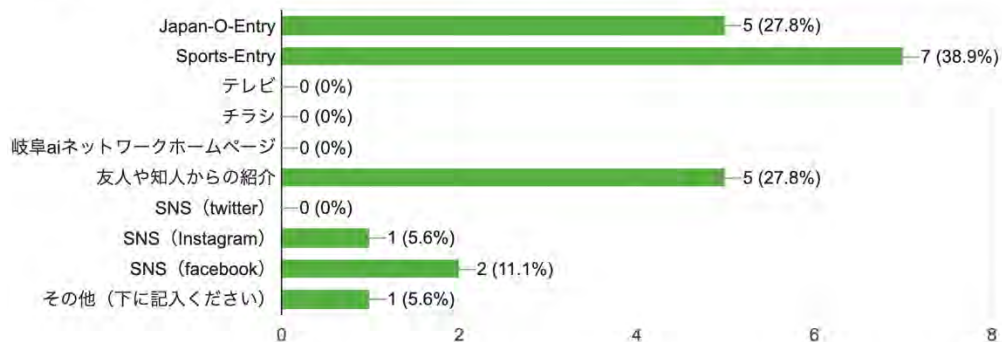
18件の回答



Q6: このイベントを何で知りましたか？（複数回答あり）

Q6: このイベントを何で知りましたか？（複数回答あり）

18件の回答



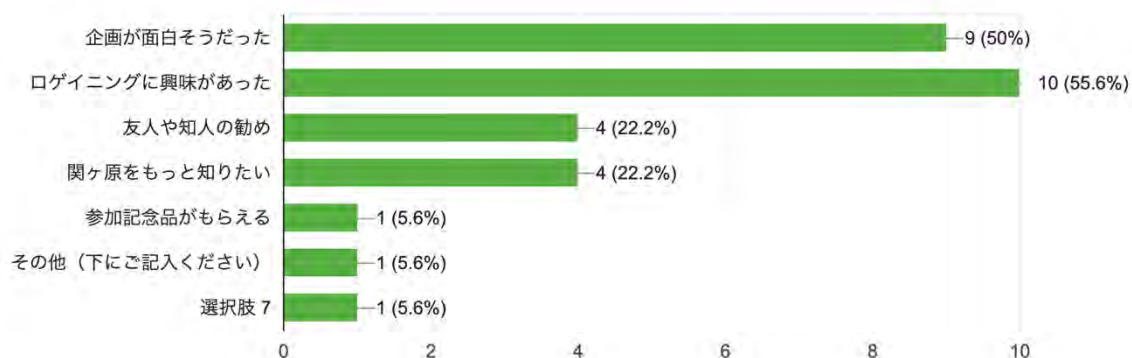
Q7: Q6で「その他」を回答された方は入力ください

ネットで検索して

Q8: 参加した動機(複数回答あり)

Q8: 参加した動機(複数回答あり)

18件の回答



Q9: Q8で「その他」を回答された方は入力ください

デジタル化に面白そうだったので
ロゲが好きだから、体力維持。

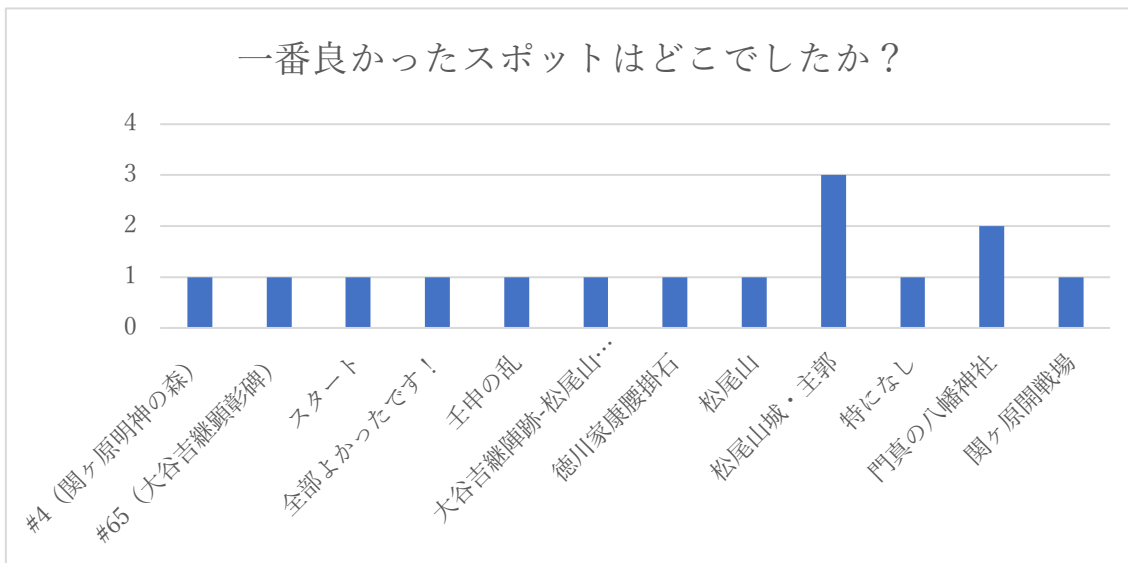
Q10: 本日回ったチェックポイントなどを後日観光等で訪れてみたいと思いましたが？

Q10: 本日回ったチェックポイントなどを後日観光等で訪れてみたいと思いましたが？

18件の回答



Q11. 一番良かったスポットはどこでしたか？



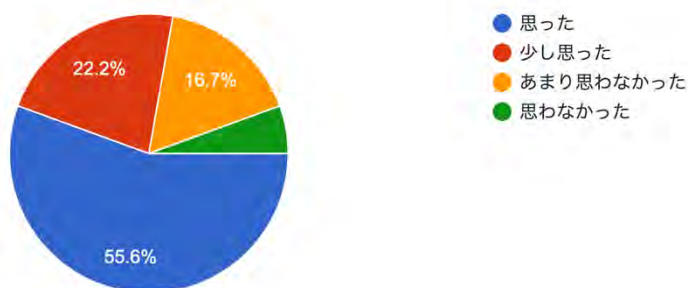
Q12: 本日のイベントの感想をお願いします

(次章でまとめて回答と共に掲載)

Q13: 岐阜ロゲは、この後岐阜県内の各地で開催されます。また参加したいと思いますか？

Q13: 岐阜ロゲは、この後岐阜県内の各地で開催されます。また参加したいと思いますか？

18件の回答



4. 頂いたご意見に基づく今後の改善について

弊団体では、ロゲイニングのデジタル化のため、さまざまな試行錯誤を行いました。逆に使いづらい・わかりにくいとのお話も頂いております。

今回の皆様のご意見で、全般的に、ベテランロゲイニナーの方の考えるロゲイニングのあるべき姿と、ロゲイニングの裾野を広げたいと考える弊団体の考え方に少し乖離のあることがわかりました。この差異は、弊団体の理解不足によるものが多く、次回以降の開催に向けてベテランの方と初心者の方の双方が楽しめる競技にしてゆきたいと考えております。まずは、今回の問題点・反省点とその対策を報告し、次の節では、次回以降の大会の考え方について提案いたします。なお、皆様のご意見を元に見直しを行い、前回の暫定版報告書と対策方法が一部変更されたものがございます。ご理解賜れば幸いです。

以下、下記のように分類を分けてあります。

- ◇ 競技のあり方について
 - ◇ システム・データの不備等
 - ◇ 大会運営方法
-

◇ 競技のあり方について

ご指摘内容	改善策
<p>ロゲの一般的ルールと異なる</p>	<p>ロゲの専門家の監修受けてないような印象ですし、ロゲのルールが独特すぎ（一般的ルールを無視）てる印象です。</p> <p>⇒ ロゲイニングのアナログからデジタルへの移行を弊団体では目指しています。従来の方式は、あくまで紙地図とコンパス等を使用したルールになっていますが、プレイヤーの裾野を広げるためにも、デジタル化をうまく使い、ベテランにはベテランの楽しみを、初心者には初心者の楽しみを味わって頂くための仕掛けを考えてゆきたいと考えております。デジタル化を行うためには、従来の方式では対応できない部分が多々存在し、それを打破するために敢えてデジタル化にそぐわない「一般的ルール」は無視するようにしてきた経緯があります。</p> <p>⇒ ご指摘のように、一般的なルールを前提にした需要が根強い事を理解しましたので、今後は両方を併立した形での開催を模索してゆきたいと考えています。</p>
<p>事前配布方式による問題点</p>	<p>ベテランの方からは、</p> <ul style="list-style-type: none"> ・事前配布であれば、事前のルートプランの完成度の良し悪しにより、最後は脚力での勝負になってしまうため、直前の配布の方が良いのではなか。 ・プランニングにのめり込み、当日の体調を崩してしまう可能性もあるのでは、従来通り直前配布の方が良いのではないか。 <p>というご意見をいただきました。</p> <p>⇒ 貴重なご意見有難うございました。弊団体の者が初めて他のロゲイニングに参加した際の違和感、初めての場所で土地勘もなく、ベテランに紛れて初見の地図をどうしたら良いか分からないという意見が多く、初心者にとっては事前に十分に検討する時間があった方が良いという案から</p>

	<p>今回は事前配布に踏み切りました。</p> <p>⇒ 一方、上記ベテランの方からのご意見はごもっともであり、これを両立する企画が必要であると考えております。スキー場のように、初心者コースや 上級者コースを分けるような考え方もあるのではないかと思います。</p> <p>⇒ この辺りの議論はアドバイザー制度をうまく活用してゆきたいと考えます。今後の大会方針の節でまとめてゆきたいと考えます。</p>
<p>チェックポイントの数</p>	<p>運営上の問題でもありますが、チェックポイントが多すぎたため、煩雑さが増したのではないかと。地図 1 枚に入るような数に収めるべきではないかとの意見を頂きました。</p> <p>⇒ 貴重なご意見有難うございました。初心者とベテランの両立を考え、簡易コースとハードなコース設定を混在したことに問題があったと考えます。前述のように、初心者コース（楽々コース）、上級者コースとクラス別のポイント設定が良いのではないかと検討を初めております。</p>
<p>CP 番号と配点の不一致の問題</p>	<p>通常は CP=配点であり、これが違うことによる煩雑さが出たのではないかとのご意見を頂いております。</p> <p>⇒ これも、CP の数が多すぎたところに起因すると考えております。数が多すぎると、配点と CP 番号を一致させる事が次第に難しくなり、このような結果になってしまいました。クラス分けして、各クラスの CP 数を一般的な数にすれば、配点と CP 番号を一致させることができ、手作業の集計になったとしても、煩雑さは避けることができる と思います。</p>
<p>Line アプリの使い勝手</p>	<p>Line を使うのは初めてで、わかりにくいという意見や、デジタル化という意味では、NaviTabi で十分ではないかとの意見を頂いております。また、強制されてアプリをインストールしたくない (GoogleMap も含め) との意見も頂いております。</p> <p>⇒ デジタル化は目的ではなく、あくまで道具である</p>

	<p>と考えております。アプリを使うことでレベルに応じた楽しみ方があるのではないかと考えておりますが、確かにこの大会のためだけに新たなアプリを導入することにご賛同いただけない方がおられることも理解できます。そこで、レベルに応じた道具の使い方はあっても良いかとも考えておりますので、例えば初心者の方には アプリや Line を使った支援システムを使って頂き、本格的にロゲイニングを楽しむ方には従来型の紙マップだけの使い方もあるのではと考えております。</p>
<p>デジタル化による良し悪し</p>	<p>デジタル化について、デジタルの地図を読むことと、GPSにより現在地を測位し、電子コンパスにより方角を示すこととは同じ意味ではないように思います。</p> <p>⇒ 貴重なご意見有難うございました。ご指摘のように、確かにナビ機能までは蛇足のように考えます。GoogleMapを使うと標準でナビが使えてしまいますので、これを NaviTabi のように使えなくするということができないという課題もあり、今後できるだけ皆さんが普段の生活の中でお使いの範囲で競技を楽しんでもらえるようにするには、どうしたら良いのかを検討致します。</p>
<p>CP の通過順の記録</p>	<p>紙地図利用者の得点集計について、単純に CP を通過したか否かを判定するだけになっていたもので、どの順番で周ったのか、本人にしか分かりません。</p> <p>競技力を高める為には、終了後に他チームの周り方を参考に、振り返りを行う必要がありますが、総得点だけ、通過した CP 番号だけでは、あまり参考になりません。</p> <p>⇒ 貴重なご意見有難うございました。この目的のために、Line CP Bot とルートヒストリーをご用意した経緯があります。紙マップの集計では、本来通過順の記載をお願いしなければならないところですが、記憶を辿って記載しなければならない手間が初心者にとって違和感があるのも否め</p>

	<p>ません。ルートヒストリーに代表される通過証明の記録が自動化できれば、初心者にとっては楽しみも増えるのではないかと考えております。</p> <p>⇒ 前述のようにベテランの方には問題はないと思いますので、次回以降のベテラン部門では従来方式を検討したいと思います。</p>
カテゴリーについて	<p>他のロゲイニングでのカテゴリーとの違い、今大会でのカテゴリーの設定に関し、様々なご意見を頂いています。特に、クラス x 男・女・混合 x 時間でカテゴリーが増えてゆき、表彰も優勝のみにすると良いのでは等のアイデアも頂いています。</p> <p>⇒ 貴重なご意見有難うございました。ロゲイニングの裾野を広げるために、更にクラス分けを行う方向で検討しています。ご指摘のように、表彰対象を絞るなどの方法も考えられる一方、ロゲイニングの裾野を広げるためにも、初心者クラスの新設と表彰を手厚く行うことは暫く継続を考えております。</p>
参加費用	<p>参加費は見直すべきかと。</p> <p>⇒ 貴重なご意見有難うございました。継続開催するためには物価上昇に対するコストバランスを取る必要もあり、ご理解いただければと存じます。</p> <p>⇒ ただ、今回は問題が多すぎたため、ご参加いただいた参加者様には感謝の意を込めて次回移行でご参加できるイベントの参加費用を 50%オフにさせていただきます。是非ご活用いただければ幸いです。</p>
マップケースの配布について	<p>一般的には紙マップが配布される場合には、汗や雨などの水分から保護する為にマップケースも配られるので、自前で用意しなければならない想定をされていた方は少なかったのではないかと思いますし、インクジェット印刷で炎天下の汗に滲んだり大変だったのではないかと思います。もしご用意いただくことが難しいのであれば、購入しにいく余裕があるタイミングで、持参が必要であることを通知いただいた方が良いかと思います。</p>

	<p>⇒ 貴重なご意見有難うございました。ご指摘の通りです。当初はデジタルのみで行う予定だったところ、やはり紙地図がないといけないとなり、時間もなくインクジェット地図をご用意した経緯があります。次回以降は、雨や汗に強い地図にするとか、マップケースの検討（持参要請か 販売）も行いたいと思います。</p>
<p>スマホの操作で時間が削られる</p>	<p>LINE から CP 番号はすべて送受信できたようですが、写真が何度か送信しても返信反応ないものがありました。原因はどこにありますか？</p> <p>⇒ 写真は、アップロードするのに、少し時間がかかります。また、電波状況によっても弱い電波ですとさらに時間がかかります。さらに、携帯キャリアによって、場所によって電波の強弱の違いがあるのも今回わかりました。弊社では、事前に最も電波の弱いとされている楽天のキャリアを使用して実験をおこなっておりましたが、意外にも関ヶ原は DoCoMo や Softbank の電波が相対的に弱く、これは想定外でした。ご不便をお感じになられた方々には申し訳なく思います。CP 番号はテキスト送信ですので、電波さえ来ていれば瞬時に送信可能です。これを受けまして、写真の送信方法を見直す（競技後にアップする）方向で検討に入っております。</p> <p>暑かったため、手や指先も汗だくとなり、スマホのタッチ機能がフリーズしました。タオルや衣服も濡れているため、拭いても機能はなかなか戻らず、乾くまで時間がかかりました。</p> <p>⇒ 貴重なご意見有難うございました。これも想定外ではありましたが、上記のように競技中は CP のみを登録し、ゴール後に写真をアップする方式を検討しています。</p> <p>日向のロードなどでは影もなく直射日光でスマホ画面が見にくく、写真撮影に時間がかかりました。</p> <p>⇒ 貴重なご意見有難うございました。元々は写真撮影ではなく、デジタルの場合には GPS 信号で通</p>

	<p>過証明を取る予定でしたが、紙地図利用の方（スマホは使いたくない方）のために写真撮影に切り替えた経緯がございます。今後は、紙地図は写真、デジタルはGPSによる通過証明にする事により使いやすいものにしてゆきたいと考えております。</p>
減点ルールの再説明	<p>減点ルールの再説明のリクエストがありました。 ⇒ 制限時間を超えた場合、最初の1分未満で-30点で、以降1分ごとに-30点が加算されます。</p>

◇ システム・データの不備等

ご指摘内容	対策
チェックポイントの不備	<p>CPの記載ミス（番号違い、点数違い、位置間違い）などを指摘いただきました。貴重なご指摘有難うございます。直前に方針転換があったものの、これは弊団体のチェックの甘さによるもので、ご不便をおかけした方々には誠に申し訳ありません。今回の不備の原因は、GoogleMapの修正から紙マップへの転記の段階で発生したものであることがわかりました。今後は余裕を持ってチェックを行う体制を作ることではありますが、修正・転記ミスが出ないような仕掛け作りを行い、間違いのないチェックポイントの管理に努めます。</p>
	<p>#56,#85,#86の配点が異なる、どちらが正しいのか？ ⇒ #56 シャもじ塚 450点 ⇒ #85 平井若宮神社 150点 ⇒ #86 今須平井のお堂 600点 いずれも、競技前にGoogleMapを修正いたしました。</p>
	<p>紙地図に#55が無い ⇒ 重複していたため、#55は削除しました。 GoogleMapに載っていた#55は競技前に削除いたしました。</p>
	<p>CP92の位置は正しいですか？ ⇒ 競技開始前に、現地を確認を行い、1ブロック東にずれていたことが判明しました。（競技説明時</p>

	<p>にご説明差し上げましたが) デジタルマップと紙地図に修正を行いました。</p> <p>ポイントの位置が道に対して左右違うところがたくさんあります。</p> <p>⇒ 事前に調査した際に、GPS 信号が地図とずれている箇所が多々あります。特に峠や谷間、登山道などですが、これはデジタル化を目指す上で、敢えて、GPS の信号を正にした経緯があります。確かにご指摘のように紙マップを使う場合には不便にはなると存じますので、紙マップには今後地図上の正しい位置にポイントが表示するよう努めてまいります。</p>
<p>マップの不備</p>	<p>国土地理院の地図でないと標高などがわからないとご指摘いただいております。また地図は1枚で全て表現するのが一般的であるともご指摘いただいております。確かに松尾山や明神の森などは標高がわからないと挑戦できるかどうかかわからないため、大きな課題の一つでした。一方、国土地理院のマップを使用すると、C P 周辺の道路がわかりにくくなるため、シンプルな地図にした経緯もございます。この辺り、デジタルマップで地図の入れ替え（シンプルな道路地図と国土地理院地図）ができるような仕掛けができないか検討中です。</p> <p>一方、GoogleMap その他のアプリは入れたくないとのご指摘もございました。こうしたご意見を尊重するには、紙マップと LineBot (通過証明) の併用を模索する必要がありますので、次回に向けて方向性を確立させて頂きたいと思っております。</p>

◇ 大会運営方法

ご指摘内容	対策
受付の不備	受付の段取りが悪く、皆様にお待たせする形となつてしまいました。クラス別の受付の設置や、受付人数を増やすことを次回は実施したく存じます。
参加賞のお渡しタイミング	競技前に参加賞をお渡しすると荷物になるため、参加賞は帰着後お渡しする決定をいたしました。帰着時にお渡しする冷たいお茶の引換券は点数チェックの後でないとお渡しできなかつたため、待っていただくことになってしまいました。次回は受付時のゼッケンをお渡しする際に、お茶の引換券のみ一緒にお渡ししたいと考えております。
更衣室の問題	今回は会場の問題で、更衣室がパーティションで区切られただけのものになっていました。そのため、お着替え中に女子更衣室に男性が入ってきたとのクレームをいただいております。これは大変申し訳ないことでした。次回以降は、しっかりした更衣室を準備したいと存じます。
紙マップの集計の問題	デジタル（LineBot）での集計を前提に、紙マップの数はそれほど多くないのではという想定から大きく外れ、半数近くの方が紙マップのみ、または紙マップ + デジタル混在での通過証明申請を行うことになりました。また、受付のスタッフの練度も低く、帰着された方をお待たせすることになってしまいました。次回以降は、いずれの場合にでも対応できるよう、マニュアル通過証明の方式の変更・確認スタッフの増員等の改善案を検討しております。
ランキングの集計の問題	集計でのデータの混在は、ランキング集計でも大きな影響を与えてしまいました。長らくお待たせした上に、順位の間違いも発生し、せっかく入賞した方に不快な思いをさせてしまいましたこと、改めてお詫び申し上げます。今後は、集計の課題と同様、アナログとデジタルの混在でも集計が迅速にできるような体制を整えてまいります。

ゴール後の汗を流す施設	<p>会場選定について、汗や汚れを流すための施設をゴールに設定する事を強く要望されています。</p> <p>⇒ 今回は事前より同様のお問合せを頂いておりましたが、残念ながら関ヶ原町には一軒の銭湯もなく、関ヶ原の市民プールは町のはずれにあり、判断は難しいものがありました。事前にお問合せを頂いた方には、大垣まで移動（JR で 13 分）頂き、送迎のある温泉をご紹介いたしました。今回はゴールはできる限り温泉施設の近くを検討したいと思います</p>
-------------	--

5. 今後の大会開催方針

メールでいただいたご意見と今回のアンケート結果を踏まえ、次回以降に関しては、今までの皆様のご意見の反映と弊団体のロゲイニングの裾野を広げる方針を両立するために、以下のような大会開催方針を検討しています。アドバイザーになっていただいた方と更に議論を進めて参ります。

- 1) ベテランと初心者のクラス分けを行う。自転車クラスもアスリート向けとファミリー向けに設定を分ける。
- 2) コースの難易度（マップとチェックポイント）はクラスごとに分ける。
- 3) マップの配布は、初心者は事前配布、ベテランは直前配布とする。（内容は異なるため実現可能）
- 4) 初心者クラスはアプリ導入し、競技中の操作を簡素化し、参加費も再検討する。
- 5) ベテランクラスは従来型紙マップ又はデジタルマップでの競技とし、可能な方は専用アプリ、Line Bot 又は ルートヒストリーを導入していただきデジタルで運用、参加費を割引く。指定アプリを導入いただけない方はゴール後の通過順をマニュアルで記入していただき、手作業で集計する。
- 6) 近くに温泉施設がある場所をゴールとして設定する。
- 7) 運営側のリソースを増やし、参加者を待たせない。
- 8) チェックポイントやシステムの不備を絶対に出さない。

6. 次回以降の割引制度

今回の開催では、開催側の不慣れ・不手際で一部の方にご迷惑をお掛けした事を大変申し訳なく思っておりますので、これを今回の参加者の皆様に対し、次回以降の割引適用という形でお返ししたく存じます。代表者のお名前とメアドでHPからご応募頂ければ、今後1回分を50%の割引適用とする様にいたします。準備でき次第、各大会毎にご案内差し上げますので、詳細はHPでご覧いただければ幸いです。（次回は、10月2日に大垣市で開催予定）

尚、関ヶ原の地形は多くの皆様に気に入って頂けた様ですので、涼しい季節（秋または春先）に再度開催させて頂く事を考えております。

7. アドバイザリー制度

今回は、ロゲイニングのベテランの方々から様々な貴重なご意見を頂きました。私どもは、従来のロゲイニングの良いところに加えて、一般の方々も楽しめる大会にするため、デジタル技術を駆使してより簡単に楽しめる方式を今後も模索続けます。

今回は、あまりにデジタルに寄りすぎ従来方式（アナログ）の良い所を削りすぎたかもしれせん。また、デジタルと紙マップの混在で、主催者側も集計に混乱をしてしまった事も大きな反省点です。今回メールで頂いたご指摘は全て理に適っており、新しい方式を目指す上では、ベテランの方々との会話がとても重要になってくると考えております。

そこで、アスリートのためのより良い大会にするためのみならず、ロゲ初心者などへの認知度向上のため、アドバイザリー制度を設けたく思います。ロゲイニングの本来のあるべき姿と、デジタルの応用による裾野を広げる方式を、私どもと会話をしながら模索してゆける方々を募集させて頂きたいと考えています。最近では Zoom 等のリモートツールもございますので、余暇の時間に少しだけ時間を割いて頂ければと思います。

アドバイザーに就任いただく方は、こちらから個別にご相談させて頂く必要がございますが、今後の大会にご意見番として出場して頂き、一緒に大会を構築していただける方、一緒に岐阜県で大会を回って頂ける方を募集させて頂きます。こちらからもお声かけさせて頂きませんが、是非手を挙げていただければ優先的に検討させて頂きますので、よろしくご検討をお願い申し上げます。

以上